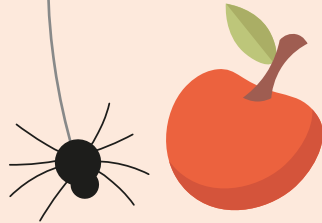


## ACTIVITÉ 4

### Comptine

Âge : 0 à 3 ans



Les chansons et les comptines sont un moyen amusant de développer le langage des tout-petits et de les éveiller à la lecture et l'écriture. Lorsqu'elles utilisent des chiffres (*Violette, J'ai deux yeux, etc.*), elles permettent aussi d'apprendre à reconnaître les chiffres et à compter. Profitez de chaque occasion du quotidien pour chanter.



### Rime rythmique

Âge : 4 à 6 ans

Nommer un maître du jeu. Il sera responsable de faire jouer et d'arrêter la musique. Lorsque le maître du jeu fait jouer la musique, tout le monde danse. Lorsque la musique s'arrête, le maître du jeu nomme un mot. Les autres joueurs ont 10 secondes pour trouver un autre mot qui rime avec le mot nommé, sinon ils seront éliminés. Le jeu se poursuit jusqu'à ce qu'il ne reste plus qu'un seul joueur. Le gagnant devient le maître du jeu au tour suivant.

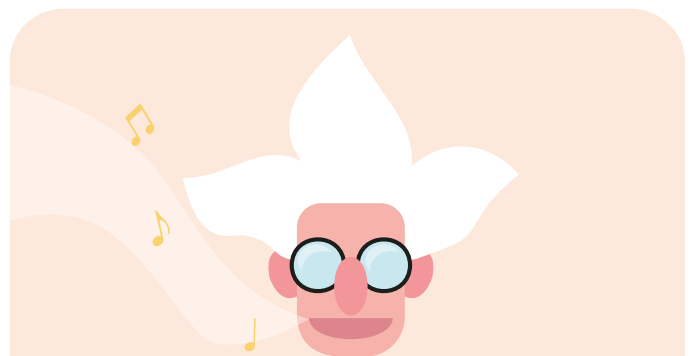
Source : Actif pour la vie



### Bruiter l'histoire

Âge : 7 à 9 ans

Choisir une histoire pour laquelle les enfants s'amuseront à créer les bruits. Réunir différents objets : clés, cuillères, brosse, papier froissé, velcro, fermeture éclair, etc. Lors de la lecture, les enfants choisissent des objets ou font des sons avec leur bouche pour faire le bruitage de l'histoire. Vous pouvez choisir d'enregistrer l'histoire lue avec le bruitage pour que les enfants puissent la réécouter à volonté.



### Chanson inventée

Âge : 10 à 12 ans

À partir d'une chanson existante, modifier quelques paroles pour en créer une nouvelle. Le but est de jouer avec les mots, les rimes et la musicalité de la structure de la chanson. Rien ne vous empêche de partir d'une feuille complètement blanche et de composer en entier une chanson.

Source : Chant'Yvelines