

Bataille navale

Âge : 10 à 12 ans

But du jeu : Couler tous les bateaux de l'adversaire.

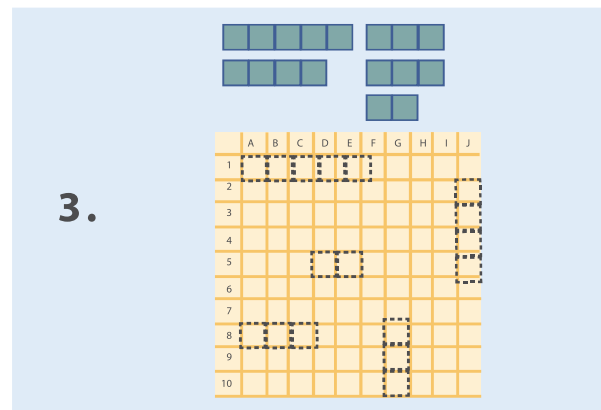
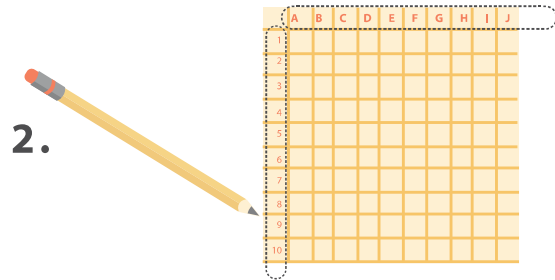
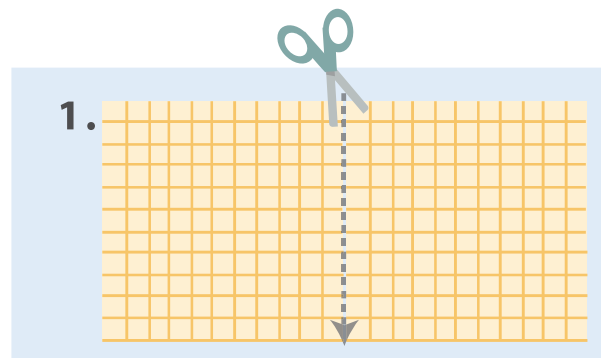
Matériel :

- 2 papiers quadrillés
- 2 crayons

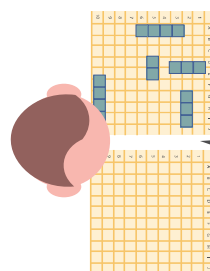
Déroulement :

1. Sur une feuille quadrillée, chaque joueur doit tracer 2 carrés de 10 cases par 10 cases. (un carré pour représenter sa grille de jeu et un autre pour représenter celle de l'adversaire)
2. Dans le haut de chaque grille, inscrire les lettres de A à J (une lettre vis-à-vis de chaque case). Sur le côté gauche de chaque grille, inscrire les chiffres de 1 à 10 (un chiffre vis-à-vis de chaque case).
3. Chaque joueur doit placer ses bateaux sur sa propre grille. Il faut dessiner 1 bateau de 5 cases, 1 bateau de 4 cases, 2 bateaux de 3 cases et 1 bateau de 2 cases. (Les bateaux sont placés horizontalement ou verticalement, mais jamais en diagonale).
4. Le premier joueur annonce son tir en utilisant les coordonnées de la case ciblée (ex. : C8).
5. Le joueur adversaire consulte sa grille et doit répondre si le tir touche ou non un de ses bateaux.
6. Selon la réponse du joueur adverse, le premier joueur inscrira une croix si le bateau est touché ou un cercle si le tir est dans l'eau.
7. Les joueurs font un tir par tour et le premier à couler tous les bateaux de son adversaire gagne la partie.

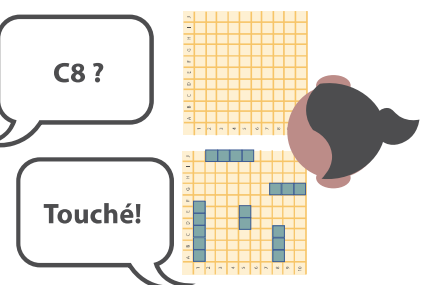
Source : Keljeu



4.



5.



6.

