

Semaine amusante

Activité 2

0 à 12 ans

Lecture dans un endroit inusité

Activité 4

0 à 3 ans

Cache-cache

4 à 12 ans

Bon débarras!

Activité 6

0 à 3 ans

Circuit à la craie

4 à 9 ans

Saute-alphabet

10 à 12 ans

Cible

Activité 1

0 à 6 ans

Grimaces amusantes

7 à 12 ans

Concours de devinettes

Activité 3

0 à 3 ans

Ballon captivant

4 à 9 ans

Ballon autogonflant

10 à 12 ans

Dessin flottant

Activité 5

4 à 6 ans

Rigolote pizza

7 à 9 ans

Pizza en folie

10 à 12 ans

Pizza sourire

Activité 7

0 à 3 ans

Mon portrait

4 à 6 ans

Chapeau farfelu

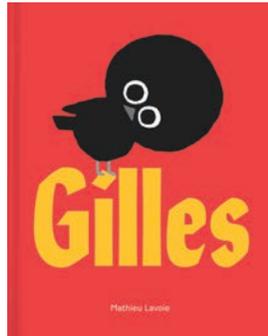
7 à 9 ans

Sourire avale-tout

10 à 12 ans

Balle antistress

SUGGESTIONS LECTURE



CHARADE

Mon premier aime le lait.
Mon deuxième est un rongeur.
Mon troisième est la dernière syllabe
du mot aide.

Mon tout est ce que vous lisez.

Qui suis-je?

Réponse p. 111

ÉNIGME

Si vous me laissez tomber, je vais
craquer. Faites-moi un sourire et
je vous sourirai en retour. Qui
suis-je?

Réponse p. 111

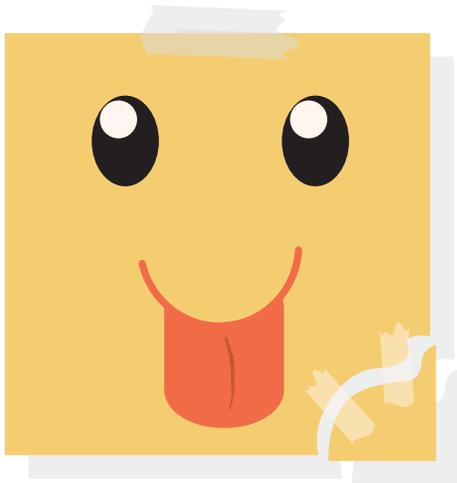
TRUCS ET CONSEILS



Misez d'abord sur la relation et le lien avec l'enfant. Mieux vaut chercher la qualité de présence et d'interaction que la stimulation éducative. Retrouvez vos traits d'enfant : simplicité, curiosité, émerveillement, lenteur et joie!

*« Ce sont les petites actions au quotidien qui font les grands apprentissages de demain! »
- Julie Provencher*

ACTIVITÉ 1



Grimaces amusantes

Âge : 0 à 6 ans

Proposez aux enfants de faire des grimaces de différentes manières. Par exemple : Ouvrir très grand les yeux, sortir la langue vers le haut, vers le bas, vers les côtés, se remplir les joues d'air, etc. Les bébés aiment observer les visages humains. Avec eux, c'est à vous de faire les grimaces.

Quelques bienfaits des grimaces :

- *Entraîne les muscles du visage*
- *Entraîne les muscles de la bouche et de la langue pour favoriser l'articulation des mots et des sons*
- *Incite la communication non verbale*
- *Contribue au contact et à la complicité avec les autres*
- *Procure un sentiment de joie et de détente*

Source : Educatout.com



Concours de devinettes

Âge : 7 à 12 ans

Inventez des devinettes en famille et votez pour la plus drôle. Voici une petite démarche pour orienter votre enfant :

- Décider du sujet (panda).
- Imaginer une situation absurde concernant le sujet (débouler un escalier).
- Formuler une question qui fait référence à la situation absurde.
- Question : qu'est-ce qui est blanc, noir, blanc et noir?
Réponse : un panda qui déboule les escaliers.

Source : Alloprof

ACTIVITÉ 2

Lecture dans un endroit inusité

Âge : 0 à 12 ans

Présentez la lecture comme une expérience rigolote et dressez une liste des lieux inusités où vous pourriez lire. Profitez de la semaine pour expérimenter votre liste.

Voici quelques pistes : dans le bain, sous la table de la cuisine, sur le plus haut jeu du parc, dans un champ de fraises, au sommet d'une montagne, dans une tente, etc.



ACTIVITÉ 3

Ballon captivant

Âge : 0 à 3 ans

Accrochez un ballon de fête au pied de bébé avec une ficelle. À chaque mouvement du bébé, le ballon va bouger et attirer son regard.

Ne jamais laisser bébé sans surveillance avec le ballon.

Source : Naître et grandir



Ballon autogonflant

Âge : 4 à 9 ans

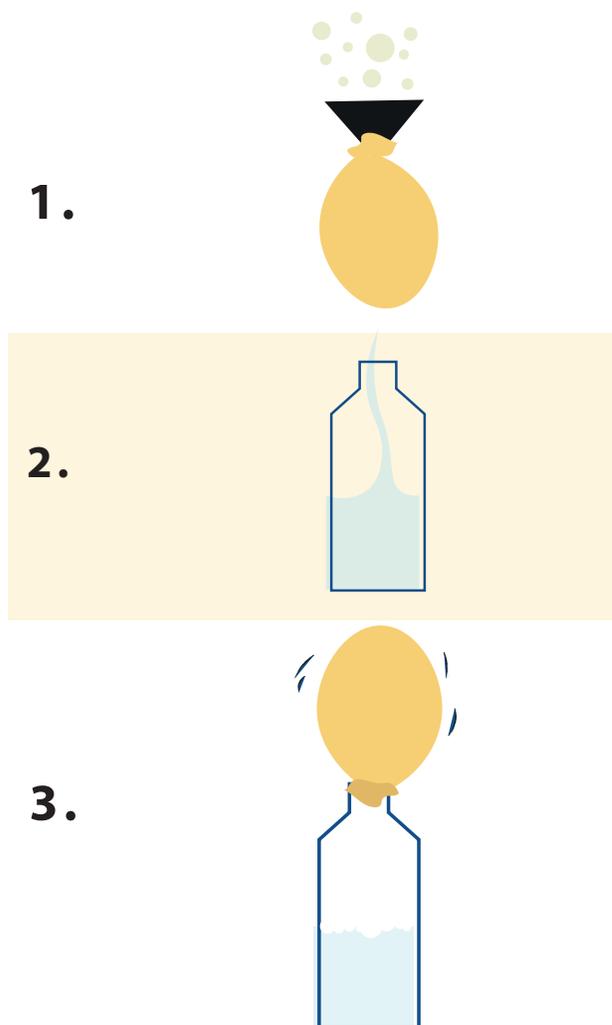
Matériel :

- Bicarbonate de soude
- Ballon de fête
- Vinaigre blanc
- Petite bouteille
- Entonnoir

Déroulement :

1. À l'aide d'un entonnoir, verser 2 cuillères à soupe de bicarbonate de soude dans le ballon.
2. Remplir la moitié de la bouteille avec le vinaigre blanc.
3. Installer le ballon sur le goulot de la bouteille et regarder le ballon se gonfler en raison de la réaction chimique.

Source : Naître et grandir



Dessin flottant

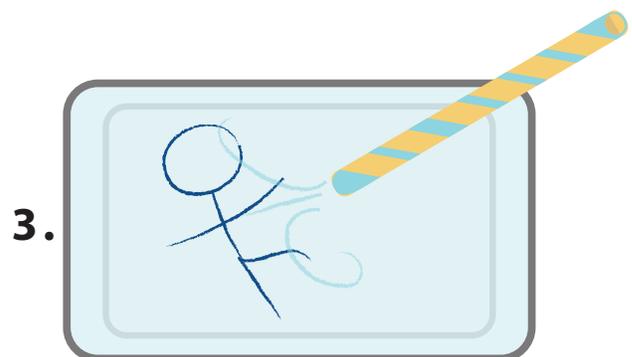
Âge : 10 à 12 ans

Matériel :

- 1 plat en pyrex
- 1 marqueur effaçable à sec
- Eau
- 1 paille

Déroulement :

1. Avec le marqueur effaçable à sec, dessiner au fond du plat en verre un bonhomme allumette et un ballon.
2. Verser délicatement un filet d'eau pour que le dessin se soulève de la paroi.
3. Avec une paille, souffler légèrement sur le dessin pour le mettre en action. Amusez-vous à produire différents scénarios animés.



Source : Les Débrouillards



ACTIVITÉ 4

Cache-cache

Âge : 0 à 3 ans

Cacher un objet sous une couverture en s'assurant qu'il dépasse un peu. Demander à votre enfant de le chercher avec vous. Ce jeu de cache-cache l'incite à l'exploration et au développement de sa perception de l'espace.

Source : Naître et grandir



Bon débarras!

Âge : 4 à 6 ans

But du jeu : Être le premier joueur à se débarrasser de toutes ses cartes.

Matériel :

1 jeu de cartes

Déroulement :

1. Distribuer 5 cartes à chaque joueur.
2. Placer le reste en pile et retourner la première carte à côté, face visible, au centre de la table (ex. : le 5 de cœur).
3. Le premier joueur doit trouver dans son jeu une carte de même valeur (5) ou de même symbole (cœur). S'il en a une, il la pose par-dessus. Sinon, il prend une nouvelle carte dans la pile. Cette carte peut être jouée immédiatement si elle correspond à ce qui est attendu.
4. On passe au joueur suivant.
5. Le premier joueur à se débarrasser de toutes ses cartes remporte la partie.



Bon débarras!

Âge : 7 à 12 ans

But du jeu : Être le premier joueur à se débarrasser de toutes ses cartes.

Matériel :

1 jeu de cartes

2 dés

Déroulement :

1. Conserver uniquement les cartes de 1 à 10 et les distribuer entre les joueurs.
2. Un joueur lance les deux dés. On additionne la valeur des dés. Les joueurs doivent se débarrasser des cartes représentant cette valeur. Par exemple, le résultat aux dés est de $6 + 3 = 9$. On se débarrasse de la carte 9, mais aussi de toutes les combinaisons possibles donnant ce résultat comme 8 et 1, 7 et 2, 6 et 3, etc.
3. On relance les dés jusqu'à ce qu'un joueur n'ait plus de cartes en main.



Source : Naître et grandir

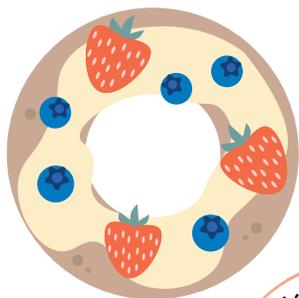
ACTIVITÉ 5

À noter!

Sous votre supervision, laisser les enfants s'impliquer dans la mesure de leurs capacités (sortir les aliments, les laver, les couper, les verser, les mélanger, lire la recette, etc.). Pour les tout-petits, le simple fait de les avoir auprès de soi en cuisine et de nommer à voix haute les actions réalisées est suffisant pour éveiller une curiosité envers les aliments.

Rigolote pizza

Âge : 4 à 6 ans



Ingrédients :

- Bagel
- Fromage à la crème
- Fruits

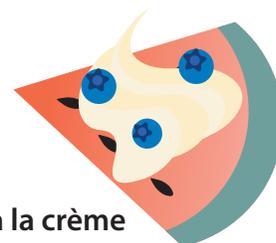
Étapes à suivre :

1. Couper les bagels en deux sur l'épaisseur et les faire griller au grille-pain.
2. Tartiner de fromage à la crème et ajouter vos fruits préférés.

Recette inspirée de Le chef c'est moi!

Pizza en folie

Âge : 7 à 9 ans



Ingrédients :

- ½ melon d'eau
- ½ tasse de fromage à la crème fouetté
- ½ tasse de crème fouettée
- Fruits
- Chocolat ou autres garnitures au choix

Étapes à suivre :

1. Couper des tranches d'environ 2,5 cm (1 po) d'épaisseur dans le melon d'eau pour former des pointes.
2. Dans un bol, mélanger le fromage à la crème avec la crème fouettée en pliant délicatement la préparation à l'aide d'une spatule.
3. Étendre le mélange de fromage à la crème sur les morceaux de melon d'eau.
4. Garnir de vos fruits préférés.
5. Ajouter les autres garnitures.

Recette inspirée de Les recettes de Caty

Pizza sourire

Âge : 10 à 12 ans

Ingrédients :

- 1 tasse d'eau tiède
- 1 c. à thé de levure sèche instantanée
- 1 c. à thé de sucre
- 2 tasses de farine
- 1 c. à thé de sel



Étapes à suivre :

1. Préchauffer le four à 200 °C (400 °F). Placer la grille dans le bas du four.
2. Dans un petit bol, mélanger l'eau tiède, le sucre et la levure. Laisser reposer 5 minutes, jusqu'à ce qu'il y ait un peu de mousse sur le dessus.
3. Dans un grand bol, mélanger le sel et la farine. Ajouter l'eau contenant la levure et le sucre. Mélanger le tout avec une cuillère en bois, puis avec vos mains, jusqu'à obtenir une boule molle.
4. Retirer la pâte du bol et la pétrir pendant quelques minutes. Si la pâte colle, ajouter un peu de farine. Placer la boule dans un bol huilé et couvrir avec un linge propre. Laisser gonfler la pâte pendant 20 minutes dans un endroit tiède (près d'une source de chaleur). Retirer la pâte du bol et la pétrir à nouveau. Replacer la pâte dans le bol couvert du linge et laisser gonfler pendant encore 20 minutes.
5. Couper la pâte en deux. Saupoudrer le comptoir d'un peu de farine puis rouler la pâte avec un rouleau à pâtisserie. Vous obtiendrez 2 pizzas d'environ 20 cm de diamètre. Glisser chaque pâte sur une plaque à cuisson. La garnir et la faire cuire pendant environ 15 minutes.

400 °F



La purée de tomate ou le pesto peuvent être utilisés en guise de sauce. Pour la garniture, amusez-vous à créer un visage avec les ingrédients de votre choix :



Jouer avec la nourriture est une façon d'explorer les aliments, les textures, les couleurs, les odeurs et finalement de les goûter.

Recette inspirée de Les explorateurs

ACTIVITÉ 6

Circuit à la craie

Âge : 0 à 3 ans

À l'aide d'une craie, dessiner au sol des lignes représentant des chemins. Ajouter des formes en guise d'obstacles à enjamber ou des objets (ex. : maison) sur lesquels l'enfant devra sauter. Accompagner les marcheurs débutants en leur tenant les mains ou inviter les plus agiles à courir sur le parcours.



Saute alphabet

Âge : 4 à 9 ans

À l'aide d'une craie, inscrire les lettres de l'alphabet au sol. Nommer une lettre et sauter avec l'enfant sur la lettre. Pour l'enfant qui connaît l'alphabet, on peut nommer la lettre et le laisser sauter seul. Pour les plus vieux, nommer un mot et l'enfant doit épeler le mot en sautant sur les lettres.

Source : Hop'Toys le blog

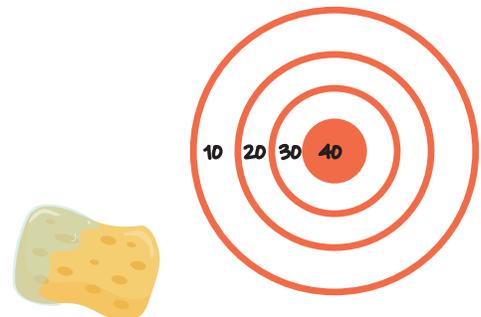
Cible

Âge : 10 à 12 ans

À l'aide d'une craie, tracer au sol des cercles concentriques et un point central. Attribuer un nombre de points pour chaque cercle (plus le cercle est petit, plus le nombre de points sera grand) et déterminer le résultat pour gagner le jeu (ex. : premier joueur qui obtient 100 points).

Lancer des éponges humides ou des cailloux pour atteindre la cible. Le premier joueur qui obtient les points déterminés gagne.

Source : Actif pour la vie



ACTIVITÉ 7

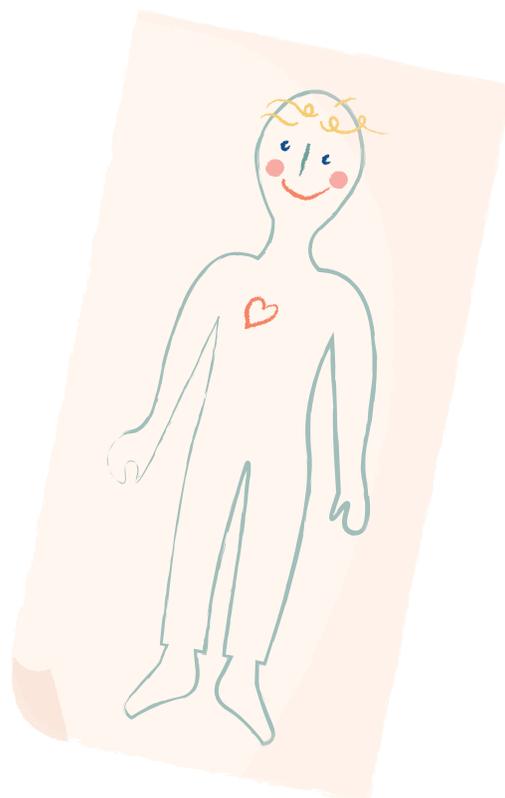
Mon portrait

Âge : 0 à 3 ans

Matériel :

- Grande feuille de papier
- Crayons ou peinture
- Rubans, tissus, autocollants, etc.

Utiliser une grande feuille de papier (ou un assemblage de feuilles régulières) et inviter l'enfant à se coucher sur la feuille. Tracer le contour de son corps ou simplement une partie de son corps. Demander à l'enfant de compléter son portrait en coloriant l'intérieur du tracé à l'aide de crayons, de peinture, de rubans, de bouts de tissus, etc.



Source : Naître et grandir

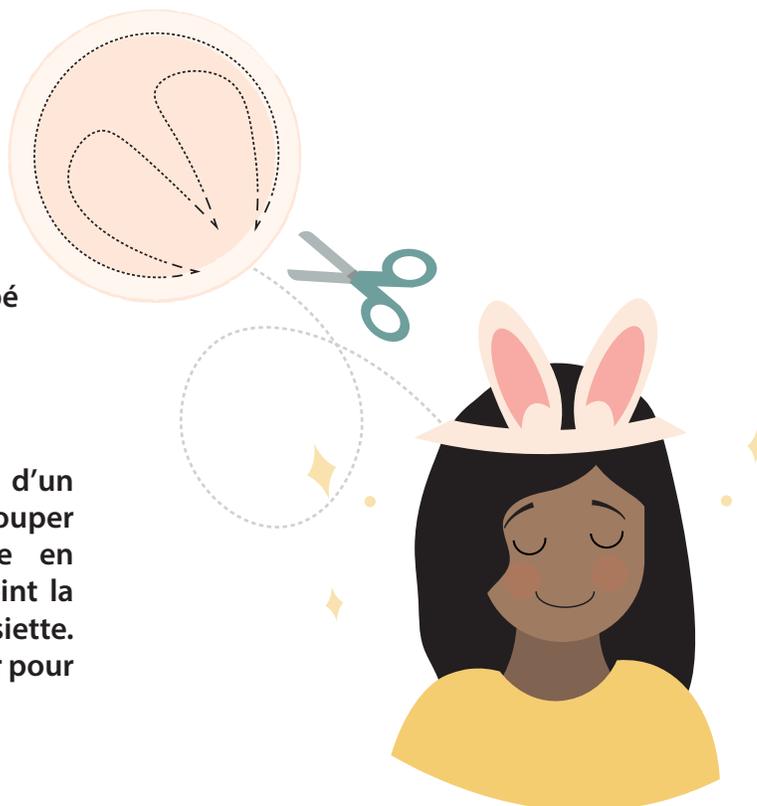
Chapeau farfelu

Âge : 4 à 6 ans

Matériel :

- Assiette en carton (ou carton coupé en rond)
- Ciseaux
- Crayons

À partir d'une assiette en carton ou d'un carton coupé en rond, tracer et découper une forme au centre de l'assiette en s'assurant de laisser une partie qui joint la forme du centre et le pourtour de l'assiette. Décorer la forme ainsi créée et la replier pour qu'elle devienne le devant du chapeau.



Source : Maiko Nagao

Le sourire avale-tout

Âge : 7 à 9 ans

Matériel :

- Boîte de papiers-mouchoirs vide
- Bouchons ou boutons
- Éléments décoratifs



Recouvrir et décorer une boîte de papiers-mouchoirs vide. Retirer la pellicule plastique à l'intérieur. L'ouverture de la boîte devrait représenter la bouche du personnage. À chacun son tour, un joueur lance un bouchon en visant la bouche. Chaque bouchon qui parvient dans la bouche donne un point. Le premier à atteindre 10 points gagne la partie.



Source : Pomme d'Api

Balle antistress

Âge : 10 à 12 ans

Matériel :

- 3 ballons de fête
- $\frac{3}{4}$ tasse de farine
- 1 entonnoir

Déroulement :

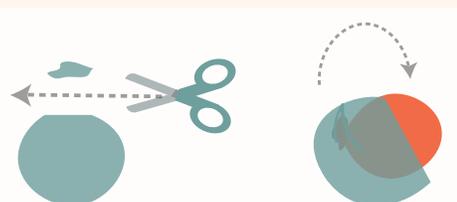
1. Gonfler un ballon pour l'étirer et vider l'air.
2. À l'aide d'un entonnoir, verser $\frac{3}{4}$ tasse de farine à l'intérieur. Tasser la farine et faire sortir le maximum d'air.
3. Déposer le ballon rempli de farine sur une table et couper délicatement l'embout. Couper l'embout du 2e ballon, bien l'étirer et recouvrir complètement le 1er ballon. L'ouverture du 2e ballon doit se retrouver du côté opposé à celle du premier ballon.
4. Pour une balle plus solide, couper l'embout du 3e ballon, l'étirer et recouvrir à nouveau le ballon.



2.



3.



4.



Source : Wooloo